

Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos

+ Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual



GRADO SUPERIOR
2000 HORAS - En euskera

+

ESPECIALIZACIÓN
900 HORAS - En euskera



PERFIL PROFESIONAL

Nuestro alumnado aprenderá todos los apartados de la cadena de producción de contenidos 3D: audiovisuales, videojuegos y aplicaciones interactivas. De la mano de profesionales que llevan años en el sector, aprenderán a utilizar las siguientes herramientas: Blender, Unity, Da Vinci Resolve, Fusion, Krita, Cura, Gimp, Zbrush, Unreal y procesos de impresión 3D FDM. Además, utilizando el entorno interactivo Unity, aprenderán a programar en C# creando aplicaciones para: PC, realidad virtual, HTC Vive, Oculus, móviles android, etc.

SALIDAS PROFESIONALES

- Animador/a 2D y 3D.
- Desarrollador/a de aplicaciones y productos multimedia audiovisuales.
- Modelador/a 3D.
- Diseñador/a gráfico/a digital.
- Creador/a de entornos virtuales (environment artist).
- Técnico/a en efectos especiales 3D.
- Integrador/a multimedia audiovisual.
- Editor/a de contenidos multimedia audiovisuales interactivos y no interactivos.
- Técnico/a en sistemas multimedia y realización.

FORMACIÓN EN EMPRESA

- | | | | |
|---------------|-----------------|---------------|----------------|
| · Tecnia | · Trison Necsum | · VirtualWare | · Ludus Global |
| · ITP Aero | · Dibulitoon | · Virtual4 | · Abaktech |
| · Bio-bizkaia | · Baleuko | · AVRIX | · Tell Me Wow |
| · Ingeteam | · Beitxu | · VRAINHAX | · CGBarrios |

DESPUÉS DE TERMINAR EL CICLO

- Estudiar un grado universitario: Comunicación Audiovisual....
- Estudiar otro ciclo de grado superior de HARROBIA:
 - Marketing y Publicidad
- Estudiar otro ciclo de grado superior.
- Cursar certificados profesionales (Imagen y Sonido).
- Trabajar por cuenta ajena o como Freelance.
- Crear tu propia empresa.

MODELO DE APRENDIZAJE: ETHAZI

Aprendizaje colaborativo basado en retos:

- | | | |
|----------------------|---|-------------------------------------|
| · Profesorado | → | · Se convierte en coach. |
| · Clases teóricas | → | · Clases prácticas en base a retos. |
| · Trabajo individual | → | · Trabajo en equipo. |
| · Exámenes | → | · Desarrollo de competencias. |

PLAN DE ESTUDIO

1-CURSO

- | | |
|---|--|
| 1086 | Diseño, dibujo y modelado para animación (198 h) |
| 1087 | Animación de elementos 2D y 3D (231 h) |
| 1088 | Color, iluminación y acabados 2D y 3D (198 h) |
| 1090 | Realización de proyectos multimedia interactivos (231 h) |
| 1709 | Itinerario personal para la empleabilidad I (120 h) |
| Formación Dual General en Empresa (16 días) | |

2-CURSO

- | | |
|---|---|
| 0907 | Realización del montaje y postproducción de audiovisuales (140 h) |
| 1085 | Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D (100 h) |
| 1089 | Proyectos de juegos y entornos interactivos (100 h) |
| 1091 | Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo (160 h) |
| 1665 | Digitalización aplicada a los sectores productivos (63 h) |
| 1708 | Sostenibilidad aplicada al sistema productivo (42 h) |
| 1710 | Itinerario personal para la empleabilidad II (63 h) |
| 0179 | Inglés profesional (63 h) |
| Módulo optativo (84 h) | |
| 1093 | Proyecto intermodular (50 h) |
| Formación Dual General en Empresa (60 días) | |

3-CURSO ESPECIALIZACIÓN

- | | |
|---|---|
| 5048 | Programación y motores de videojuegos (210 h) |
| 5049 | Diseño gráfico 2D y 3D (240 h) |
| 5050 | Programación en red e inteligencia artificial (150 h) |
| 5051 | Realidad virtual y realidad aumentada (150 h) |
| 5052 | Diseño, gestión, publicación y producción (150 h) |
| Formación Dual General en Empresa (60 días) | |

HARROBIA +

Tutoría

Servicio de Orientación

Cursos: Euskara (C1) + Inglés (B2)

Formación Dual Intensiva

Erasmus +

Más opciones

Agencia de empleo

Lehen Aukera

Urrats Bat