

Tknika

Kronograma

1-GELA INMERSIBOAK

Foku estrategikoa. Zelan inplementatu? Zein moduko baliabideak behar dira? Zelan ekoiztu gai desberdinetan behar diren baliabideak eta edukiak?

2-GELA INTERAKTIBOAK

Gure lana kasu honetan, beharrak (irakaskuntzari begira) eta metodologia ETHAZI-gaz batera, garatzea eta adostea izango litzateke.

3-GELA BIRTUALA

Momentu honetan SOLID VIRTUAL enpresaren InnXR aplikazioa irakaskuntzarako baliagarria den testean eta baloratzen gaude.

Aplikazio honek, printzipioz talde baten interakzioa espazio birtual baten egiteko aukera ematen du. Taldeko partaideen artean, rol desberdinak asignatu daitezke eta erabiltzaile mailan bideoak, pdf-ak, 3d elementuak eta hainbat motatako baliabideak igo, aurkeztu eta “erabili” daitezke ere, talde osatzen duten partaideek horrek ikusi eta komentatu dezaketelarik. Orain arte egindako probak, aplikazioarekin eta bere kontrolekin ohitzeari enfokatuta joan dira.

4- GARABIA

OREKA enpresak garatzen ari duen aplikazio birtuala da, non erabiltzaileek garabia baten erabilpenean trebatzen duten.

2 hilabetetan espero da honen software-a guztiz garatuta egotea.

5- VUFORIA EXPERT CAPTURE

VUFORIA: Errealitate Areagotuan aplikazioak garatzeko liburutegi bat da.

EXPERT CAPTURE:

Irakasle batek bere unitate didaktikoa garatzeko baliagarri izan ahal den framework –a da. Baloratu eta ikusi zelako irismena izan dezakeen.

Baloratzen da, oso eskuragarria dala edozein irakaslearentzako.

6-HOLOLENS 2

7- TRANSFORMAZIO ZENTRUEN SIMULADOREA

Beste simulazio proiektu bat teknikariei formakuntza emateko.

8- IRAKASLEEN FORMAKUNTZAREN BEHARRAK

Hausnarketa orain arte egindako proiektu eta euren transferentziaren inguruan (bi idei airean):

-Irakasle orokorrari zuzendutako formazioa:

Zelan, edukiak erakargarri bihurtu teknikoki bideratua ez dagoen irakasle perfil batera?

-Ziklo espezifikotarako formakuntza gidatua.

Zeintzuk behar dituzte perfil honetako irakasleak?

Nork emango luke formazioa?